Việc minh hoạ thuật toán sắp xếp được thực hiện bằng chương trình Processing.

1. Khởi tạo:

Trong hàm setup() khởi tạo một mảng số nguyên ds[] có kích thước 100 và gọi hàm sinhmangngaunhien() để điền vào mảng các số ngẫu nhiên.

Kích thước của khung vẽ được đặt là 800x400 pixels, và cỡ chữ cho văn bản được thiết lập.

2. Minh hoạ bằng các hình chữ nhật:

Trong hàm draw(), mỗi lần gọi, nó vẽ lại nền trắng background(255) và hiển thị mảng ds dưới dạng các hình chữ nhật có chiều cao tương ứng với giá trị của phần tử.

3. Chọn thuật toán

Hàm keyPressed() kiểm tra phím được nhấn. Mỗi lựa chọn từ 1 – 5 là mỗi thuật toán sắp xếp tương ứng.

Chọn số nào thì gọi hàm thuật toán tương ứng để sắp xếp

4. Các thuật toán sắp xếp:

Các hàm thuật toán sắp xếp được cài đặt.

Các hàm gọi redraw() và delay() để minh hoạ bằng hình ảnh cũng như kéo dài thời gian để xem chuyển động sắp xếp.